**Spelprocessen**

1. **Ett rike åt gången får välja vilket av stegen de tänker ta. (Turordningen görs av läraren)**
2. **2.5 minut på att välja steg. Kungen presenterar rikets steg**
3. **När alla riken har tagit ett steg var påbörjas en ny runda**
4. **Vid varje ny runda dras 2 mat för 1 medborgare(exempel: 100 mat för 50 medborgare). Soldater och handelsmän drar 5 mat per runda**
5. **Vid varje ny runda får spelare beroende på sitt rike olika mängder guld, mat och resurser**
6. **Det rike som är rikast på guld och resurser vid spelets slut kröns till Europas stormakt**

**Rekrytering**

**Rekrytering kan utföras flera gånger under samma runda. Det är till exempel möjligt för ett rike att bygga 10 båtar under en runda. Det är dock inte möjligt för ett rike att kombinera båtbygge och rekrytering av soldater under samma runda.**

**Båt**

* 75 guld

**Soldat**

* 1 medborgare
* 5 guld

**Hyra en Legosoldat**

* 1 medborgare från annat rike
* 15 guld

**Handelsman - 1 runda**

* 1 medborgare
* 50 guld

**Politik och Ekonomi**

**Skapa en koloni**

* 10 båtar
* 50 guld
* 20 slavar
* 10 medborgare
* 100 soldater

**Handelsrutt mellan kontinenter**

* 2 båtar
* 100 guld
* 15 handelsmän

**Krig**

* Valfritt antal soldater
  + Antalet soldater ska inte ropas ut högt. Antalet skrivs på en lapp och lämnas hos läraren
  + Det försvarande riket skriver också ner antalet soldater och ger lappen till läraren
* Vinner man ett krig får man:
  + 50% av förlorarens guld
  + 30% av förlorarens mat
  + 20% av förlorarens medborgare

**Förhandlingar**

* Öppet att förhandla om vad som helst
* Förhandlingar ska ske inom 1,5 minut
* Det riket som startar en förhandling tappar sitt steg under rundan. Riken som blir kallade till förhandlingarna behåller sitt steg under rundan.

**Ideologier**

**Man kan byta religion max 1 gång under spelets gång**

**Byta religion till protestantism**

* Får 3000 guld

**Byta religion till katolicism**

* Får 400 soldater och 10 båtar

**Byta religion till Islam**

* Får 500 soldater och 750 guld

**Bonusar:**

**Islam:**

+50 guld varje runda

**Protestantism**

+20 guld varje runda

+ 1 handelsman varje runda

**Katolicism**

+5 guld varje runda

+50 soldater varje runda

**Pass**

* Hoppar över ett steg

**Kungen**

* Kungen kan ersättas om majoriteten av riket bestämmer det

**Handelsrutter och kolonier**

**När en handelsrutt är etablerad mellan ett rike och en kontinent kan riket under en runda handla med kontinenten. Resurserna från kontinenterna läggs till i resursbanken om 1 runda. Kolonierna drar resurser och bidrar med resurser kontinuerligt under spelets gång.**

**Afrika:**

* 20 guld, 1 textil, 1 alkohol ger 1 slav

**Indien:**

* 10 guld ger 1000 mat
* 15 guld ger 1 textil

**Sidenvägen:**

* 3 guld ger 1 textil
* 15 guld ger 1000 mat

**Amerika:**

* 5 guld ger 1 alkohol
* 10 guld ger 1000 mat

**Koloni:**

* Kostar: 1000 mat per runda
* Ger 5 textil, 5 alkohol och 100 guld varje runda